

KI-Praktikum

Einführung

Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

29. April 2009

Organisation

Dr. Malte Helmert

- E-Mail: helmert@informatik.uni-freiburg.de
- Büro: Raum 052-00-044
- Sprechzeiten: nach Vereinbarung (E-Mail)

Organisation

Dozenten

Zeit & Ort

Internet

Lehrmaterialien

Inhaltliches

Betreuung der Projekte

- Prof. Dr. Bernhard Nebel
- Michael Brenner
- Patrick Eyerich
- Thomas Keller
- Robert Mattmüller
- Gabriele Röger
- Dr. Jan-Georg Smaus
- Matthias Westphal
- Dr. Stefan Wölfl

↪ Kontaktdaten auf der Vorlesungswebsite

Präsenzveranstaltung

- **Zeit:** Mittwoch 14:15-18:00
- **Ort:** Gebäude 082, Seminarraum 00-030
- wöchentlich bis 20. Mai, anschließend alle zwei Wochen

Website & Repository

Website: <http://www.informatik.uni-freiburg.de/~ki/teaching/ss09/aipractical/>

- organisatorische Informationen
- Kontaktdaten
- Zeitplan

Subversion-Repository:

- Software, Eingabedaten usw. für die Projekte
- Abgabe der bearbeiteten Projektaufgaben

↔ Zugangsdaten werden nachher per E-Mail verschickt

- werden ins Repository gestellt
- wenn nur auf Papier verfügbar: werden ausgeteilt
- ...oder liegen in der Fakultätsbibliothek vor

Worum geht es?

KI-Praktikum

- Lehrveranstaltung der Arbeitsgruppe Grundlagen der KI
- Bachelorstudenten: **Projekt**
- Master- und Diplomstudenten: **Praktikum**
- 4 SWS, 6 ECTS-Punkte

Organisation

Inhaltliches

Worum geht es?

Voraussetzungen

Themen

Termine

Ablauf &

Bewertung

- **Programmier- und Modellierungsaufgaben** rund um die KI
- kleinere **Präsenzaufgaben**, umfangreichere **Hausaufgaben**
- Bearbeitung in **Zweier- oder Dreiergruppen**
- Programmiersprache: **Python**
(Einführung in den ersten Semesterwochen)

- Programmierkenntnisse
- Umgang mit Linux-Tools (Shell, Compiler, Editoren)
- Kenntnisse über grundlegende KI-Themen oder gleichzeitiger Besuch der Vorlesung „Grundlagen der Künstlichen Intelligenz“ hilfreich

- 1 Constraint-Satisfaction-Probleme
- 2 Zwei-Personen-Spiele
- 3 Beschreibungslogiken
- 4 Handlungsplanung
- 5 Natürlichsprachliche Systeme

Organisation

Inhaltliches

Worum geht es?
Voraussetzungen

Themen

Termine
Ablauf &
Bewertung

- **wöchentliche** Termine in den ersten Semesterwochen (Einführung in Subversion, Einführung in Python)
- **alle zwei Wochen** während der eigentlichen Projekte

Organisation

Inhaltliches

Worum geht es?

Voraussetzungen

Themen

Termine

Ablauf &

Bewertung

Zeitplan (tentativ)

- 29.4. Organisatorisches, Subversion, Python
- 6.5. Python
- 13.5. Python
- 20.5. Projekt 1: Constraint-Satisfaction-Probleme
- 27.5. (keine Veranstaltung)
- 10.6. Projekt 2: Spiele
- 17.6. (keine Veranstaltung)
- 24.6. Projekt 3: Beschreibungslogiken
- 1.7. (keine Veranstaltung)
- 8.7. Projekt 4: Handlungsplanung
- 15.7. (keine Veranstaltung)
- 22.7. Projekt 5: Natürlichsprachliche Systeme

Organisation

Inhaltliches

Worum geht es?

Voraussetzungen

Themen

Termine

Ablauf &

Bewertung

Ablauf der Präsenzveranstaltungen

10–20 min	Nachbesprechung vorheriges Projekt
10–20 min	Besprechung des Hintergrundmaterials zum aktuellen Projekt
ca. 180 min	Bearbeitung der Präsenzaufgaben
5–10 min	Vorbesprechung der Hausaufgaben
5–10 min	Vorbesprechung nächstes Projekt

(gilt nicht für die Einführungswochen)

Organisation

Inhaltliches

Worum geht es?

Voraussetzungen

Themen

Termine

Ablauf &

Bewertung

Benotungskriterien

- 10% Beteiligung bei der Besprechung des Hintergrundmaterials
- 30% Bearbeitung der Präsenzaufgaben
- 60% Bearbeitung der Hausaufgaben

(Die Einführungswochen sind für die Benotung irrelevant.)

Organisation

Inhaltliches

Worum geht es?

Voraussetzungen

Themen

Termine

Ablauf &

Bewertung