

Das Betriebssystem

Unix

Gliederung

- Ausgangslage
- Ansätze
- Entstehungsgeschichte
- Eigenschaften
- Weitere Entwicklung

Ausgangslage

- Stapelverarbeitungssysteme
 - Nur ein Prozess gleichzeitig
 - Mehrere Rechner
 - Auwendig
 - Teuer
 - Ineffizient
- -> Bedarf nach Mehrbenutzersystemen

Ansätze

- Compatible Time-Sharing System (CTSS)
- Incompatible Time-Sharing System (ITS)
- Multics (Bell Labs)
 - Dennis Richie, Ken Thompson und Team
 - Aber:
 - Nicht ökonomisch
 - Ressourcenaufwändig
 - Finanzielle Probleme
 - Einstellung des Projekts



Ansätze

- Compatible Time-Sharing System (CTSS)
- Incompatible Time-Sharing System (ITS)
- Multics (Bell Labs)
 - Dennis Richie, Ken Thompson und Team
 - Aber:
 - Nicht ökonomisch
 - Ressourcenaufwändig
 - Finanzielle Probleme
 - Einstellung des Projekts

Entstehungsgeschichte

- Multics-Team arbeitet privat weiter
- Computerspiel als Ausgangspunkt
- Betriebssystem
 - Zweibenutzersystem
 - Ein Prozess gleichzeitig
- -> Unics (Unix)
- Einsatz in Patentabteilung der Bell Labs

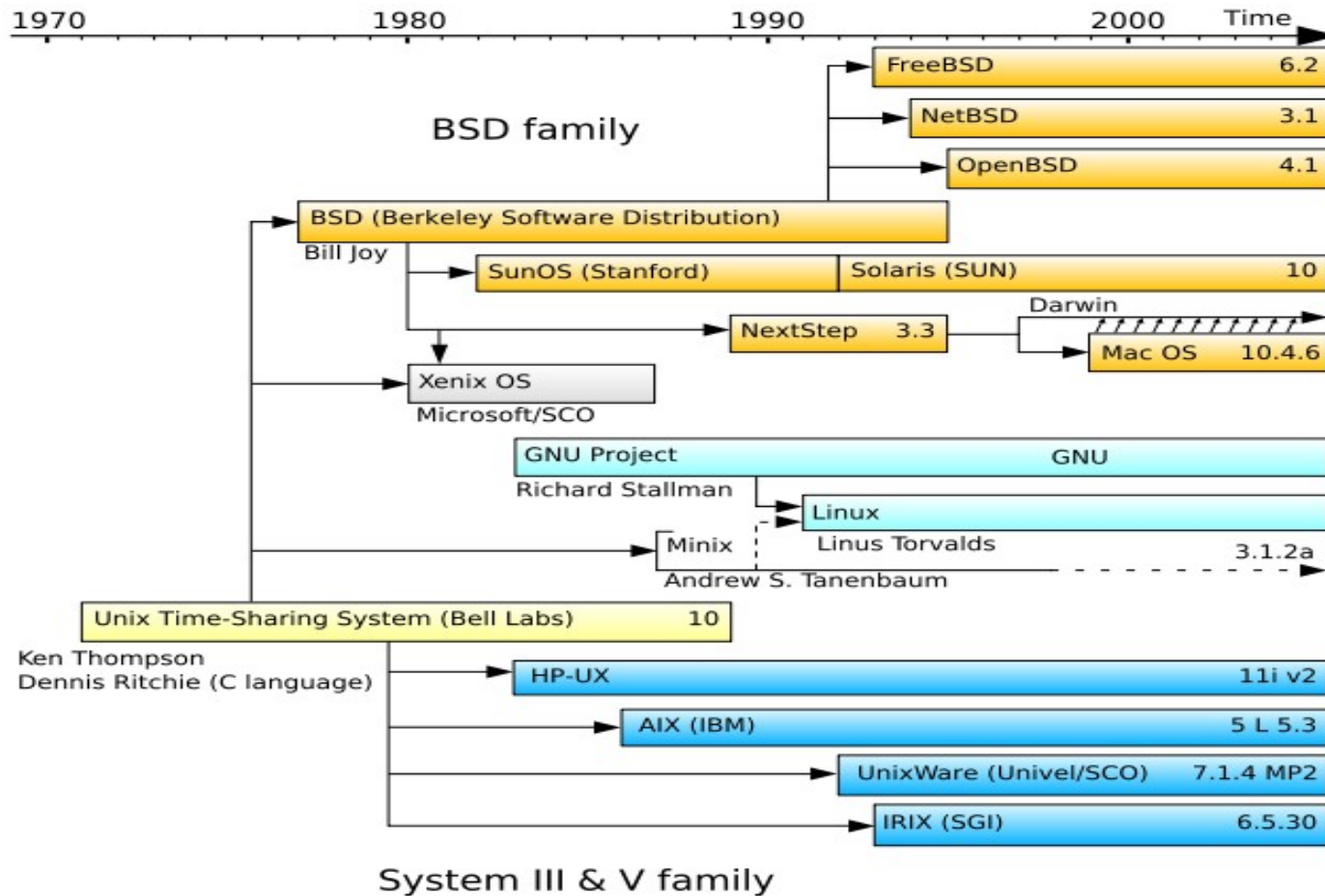
Eigenschaften

- Mehrbenutzersystem
- Hierarchische Datenstruktur
- „Everything's a file“ - Prinzip
- Pipes-Konzept

Weitere Entwicklung

- Übersetzung in C -> Unix V4
- Verteilen an Universitäten (V6)
- Gastprofessur Thompsons in Berkeley
 - Berkeley entwickelt parallel an Unix
 - Es entstehen
 - Erweiterungen (TCP/IP)
 - Berkeley Software Distribution (BSD)
 - Heute: NetBSD, OpenBSD, FreeBSD

Weitere Entwicklung



Quellen

- <http://www.bell-labs.com/history/unix/>
- <http://synflood.at/papers/unix-history.pdf>
- <https://www.bsdwiki.de/Geschichte>
- http://de.wikipedia.org/wiki/Geschichte_von_Unix