

## 2. Übungsblatt

Abgabe: 17. Mai 2000

(alle Aufgaben haben gleiche Punktzahl)

### **Aufgabe 1**

Wählen Sie ein Ihnen vertrautes Anwendungsgebiet aus (z.B. Supermarkt, Schachspiel) und klassifizieren Sie den passenden Agenten (z.B. Verkäufer/in, Spieler/in) nach den Kriterien Wahrnehmungen, Aktionen, Ziele, Umgebung. Ist die Umgebung zugänglich, deterministisch, episodisch, statisch, diskret? Begründen Sie Ihre Antwort!

### **Aufgabe 2**

Was ist der Unterschied zwischen einer Performanzmessung und einer Nutzenfunktion?

### **Aufgabe 3**

Welches ist die beste Strategie beim Autofahren?

1. Den Blinker beim Abbiegen immer betätigen.
2. Den Blinker nie betätigen.
3. Den Blinker nur betätigen, wenn Sie ein anderes Fahrzeug im Rückspiegel sehen.

Welche Art von Folgerungsverfahren haben Sie benutzt, um zu ihrer Entscheidung zu gelangen (logisch, zielorientiert, nutzenorientiert)? Welches Agentendesign ist nötig, um die entsprechende Strategie auszuführen (reflexiv, zielorientiert, nutzenorientiert)?