
Softwarepraktikum: Tanzeditor JDance

<http://www.informatik.uni-freiburg.de/proglang/teaching/aktuell/sopra>

Übungsblatt 4

Abgabe: 11.12.2002

Aufgabe 1: Implementierung der Modell-Komponente.

Das JDance-Management hat einen ersten Milestone der Implementierungsphase festgelegt: die Modell-Komponente soll bis kurz vor Weihnachten komplett getestet fertiggestellt werden. Das Management will bis zum Jahresabschluss einen ersten positiven Erfolgsbericht des Projekts an den Konzernchef in den U.S.A. weitermelden können, um im nächsten Geschäftsjahr über mehr Mittel zu verfügen.

Um diesen ersten Milestone gemeinsam zu erreichen, implementiere mit Deiner Teilgruppe den Euch zugeteilten Teil der Modell-Komponente:

- Implementierung der Interfaces `PackageInterface`, `ModuleInterface`, `StepInterface` und `SupportingPointInterface`.
- Implementierung des Interfaces `DanceInterface`.
- Implementierung des Interfaces `MovementInterfaces` und alle davon abgeleiteten Interfaces, jedoch ohne die Methoden `calculatePosition` und `calculateSupportingPointPositions`.

Movements sollen stattdessen allgemein mit Hilfe des *Visitor-Patterns* bearbeitet werden können. Implementiere dazu zusätzlich die passenden `accept`-Methoden.

- Implementierung der Methoden `calculatePosition` und `calculateSupportingPointPositions` der `Movement`-Klassen mit Hilfe des *Visitor-Patterns* als Instanzen eines abstrakten `MovementVisitors`
- Entwurf von zehn Beispielschritten und zehn Beispieltänzen.
Implementierung der entworfenen Beispiele als Testdaten für das weitere Projekt.