

---

**Softwarepraktikum: Tanzeditor JDance**

<http://www.informatik.uni-freiburg.de/proglang/teaching/aktuell/sopra>

---

Übungsblatt 3

Abgabe: 13.11.2002

**Aufgabe 1: Überarbeitung des Pflichtenhefts.**

Überarbeite das Pflichtenheft. Arbeite dazu die Änderungsvorschläge aus der Gruppensitzung, die eure Teilaufgabe betreffen, in das gemeinsame Dokument mit ein.

**Aufgabe 2: Klassendiagramm.**

- (a) Diskutiere mit Deiner Teilgruppe den ersten Entwurf des statischen Modells. Ergänze dazu das Klassendiagramm um die für eure Gruppe zusätzlich benötigten Klassen, Attribute und Methoden.
- (b) Erstellt einen ersten Schnittstellen-Entwurf für eure Teilaufgabe.

**Aufgabe 3: Expertenwissen.**

Bildet Euch weiter für das Fachgebiets Eurer Teilaufgabe. Findet Informationen zu folgenden Themen eurer Teilaufgabe und bereitet eine zehnminütige Kurzpräsentation für die nächste Sitzung vor.

- Datenhaltung
  - XML
  - XML Schema
  - XML Parser für Java
- Schritteditor
  - Splines und sonstige graphische Algorithmen
  - Java-GUI-Programmierung mit Swing
- Tanzeditor
  - Java-GUI-Programmierung mit Swing
  - Model-View-Controller-Pattern (MVC)
- Tanzanimation
  - Animation mit Java
  - Java2D
- Druckausgabe

- Druckausgabe mit Java, “Printing API”
  - Postscript
  - Scalable Vector Graphics (SVG)
- FLASH-Animation
  - FLASH
  - SWF
  - SWF-Java-API